

**KOMITET TECHNICZNY PIŁKI WODNEJ**  
**POLSKIEGO ZWIĄZKU PŁYWACKIEGO**

**REGULAMIN ZAWODÓW W PIŁCE WODNEJ**

**I. UCZESTNICTWO**

1. W określonych rozgrywkach biorą udział kluby, które zgłosiły swoje drużyny do dnia **30 czerwca** (na rok następny) oraz wpłaciły opłatę startową na konto PZP w wysokości:
  - 100 (sto) PLN - zespół seniorów;
  - 75 (siedemdziesiąt pięć) PLN - zespół juniorów;
  - 50 (pięćdziesiąt) PLN - zespół juniorów młodszych.

2. Turnieje rozgrywane są wg systemu i terminów ustalonych przez Techniczny Komitet Piłki Wodnej

3. Do turnieju zespół przystępuje po przedstawieniu:

- a) imiennej listy zawodników na blankiecie klubowym z pieczętą i podpisem wg następującego wzoru:

<b>Nr.czepka</b>	<b>Imię i nazwisko</b>	<b>Rok ur.</b>	<b>Nr licencji PZP</b>
------------------	------------------------	----------------	------------------------

Lista zawierać musi również imiona i nazwiska trenerów i kierownika zespołu.

- b) indywidualnych Licencji PZP zawodników wydanych przez Komisję Certyfikacji PZP (wg ustalonego wzoru)
- c) indywidualnych Licencji PZP trenerów wydanych przez Komisję Certyfikacji PZP (wg ustalonego wzoru) – przepis obowiązuje od 1.07.2009

Za ważność badań lekarskich i zdrowotną zdolność zawodnika do gry odpowiedzialny jest wyłącznie jego macierzysty klub.

4. Ustala się następujący okres zmian barw klubowych:

**1 - 31 października oraz 1 – 31 marca**

każdego roku (decyduje data potwierdzenia przez Komisję Certyfikacji PZP).

Powyższe nie dotyczy zawodników należących do zlikwidowanej sekcji piłki wodnej.

5. Zawodnik w ciągu jednej edycji rozgrywek może reprezentować barwy tylko jednego klubu. Powyższe nie dotyczy zawodników należących do zlikwidowanej sekcji piłki wodnej.
6. Dopuszcza się udział zawodniczek o rok starszych niż limit danej kategorii wiekowej.

7. W jednym spotkaniu występuje 13 zawodników, w tym najwyżej 2 (dwóch) zawodników legitymujących się paszportem zagranicznym. W systemie „ligowym” (oddzielne mecze „każdy z każdym”) zawodnik z paszportem zagranicznym może opuścić maximum 2 (dwa) mecze w sezonie (bez względu na powód nieobecności). Nieobecność w trzecim meczu skutkuje brakiem możliwości jego uczestnictwa w dalszej części rozgrywek.
- W przypadku systemu turniejowego i Rundy „Play-off” każdy zespół może liczyć 15 zawodników, ale w jednym spotkaniu występuje 13 zawodników, w tym najwyżej 2 (dwóch) zawodników legitymujących się paszportem zagranicznym.
- Zawodników zagranicznych obowiązują wszystkie pozostałe przepisy tak jak zawodników polskich.
- WYJAŚNIENIE:** zasady zmian barw klubowych zawodników zagranicznych dotyczą terenu państwa polskiego tzn. przejście zawodnika z klubu zagranicznego do klubu polskiego nie jest uważane za zmianę barw klubowych.
8. Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są do podporządkowania się zaleceniom i zarządzeniom organizatora i Delegata KTPW.
9. Mecz piłki wodnej odbywa się zgodnie z przepisami Międzynarodowej Federacji Pływania FINA oraz Europejskiej Ligi Pływania LEN z uwzględnieniem, iż przerwa po drugiej kwarcie meczu trwać będzie 3 min (jeżeli nie podjęto innych ustaleń).
10. Zawodnik, który w jakimkolwiek spotkaniu mistrzowskim zostanie usunięty z gry zgodnie z przepisem P.W.21.11 otrzymuje automatycznie zakaz udziału w następnym meczu mistrzowskim (dotyczy to tej samej kategorii wiekowej).  
W przypadku udziału w meczu takiego zawodnika spotkanie to zweryfikowane zostanie jako **walkower** dla drużyny przeciwnej.

## II. PUNKTACJA.

1. Za zwycięstwo przyznaje się: 3 punkty, za remis: 1 punkt, za walkower: - 1 pkt (minus jeden).
- Walkower** (-1 pkt i stosunek bramek 0 : 10 o ile różnica bramek w rozegranym już meczu jest mniej korzystna) przyznaje się w przypadku:
- a) nie zgłoszenia się zespołu do meczu;
  - b) opuszczenia przez zespół pola gry w trakcie spotkania bez zezwolenia sędziego lub odmowy kontynuowania meczu;
  - c) udziału w meczu zawodnika nieuprawnionego (brak Licencji PZP, przekroczony limit wieku, dyskwalifikacja itp.)

O kolejności w rozgrywkach zadecyduje łączna suma punktów zdobytych we wszystkich turniejach (o ile inne przepisy nie stanowią inaczej).

Przy jednakowej ilości zdobytych punktów przez dwie lub więcej drużyn o kolejności decyduje:

- po pierwsze - stosunek punktów z bezpośrednich spotkań między tymi zespołami;
  - po drugie - różnica bramek z w/w spotkań;
  - po trzecie - większa ilość zdobytych bramek z w/w spotkań;
  - po czwarte - różnica bramek z całych rozgrywek;
  - po piąte - większa ilość zdobytych bramek w całych rozgrywkach.
2. W przypadku prowadzenia punktacji „Fair Play” (obowiązuje ona przy jednakowej liczbie spotkań każdego zespołu) stosuje się następujące zasady:
- |                                |                                   |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| ❖ przewinienie osobiste        | 1 pkt karny                       |
| ❖ wykluczenie z prawem zamiany | 3 pkt karne                       |
| ❖ wykluczenie za brutalność    | 10 pkt karnych (Przepis PW 21.11) |

Puchar Fair Play zdobywa drużyna, która po rozegraniu wszystkich spotkań w danych rozgrywkach uzyskała najmniejszą ilość punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów karnych o kolejności decyduje:

- ❖ po pierwsze - mniejsza ilość wykluczeń za brutalność (Przepis PW 21.11);
- ❖ po drugie - mniejsza ilość wykluczeń z prawem zamiany;
- ❖ po trzecie - wyższa lokata zespołu w końcowej tabeli rozgrywek.

3. Po zakończeniu rozgrywek Techniczny Komitet Piłki Wodnej zweryfikuje wyniki spotkań i wyłoni najlepszą drużynę danych rozgrywek oraz ustali dalszą kolejność zespołów.
4. Każdy klub jest odpowiedzialny za terminowe stawienie się swojego zespołu na mecz.

### **III. SĘDZIOWIE.**

1. Komitet Techniczny Piłki Wodnej wyznacza na każdy turniej Delegata KTPW, który pełni obowiązki Sędziego Głównego.
2. Sędziów pomocniczych zabezpiecza gospodarz turnieju wyznaczony przez Komitet Techniczny Piłki Wodnej.
3. Sędziowie prowadzący spotkania zobowiązani są (wg potrzeb) pracować również przy stoliku sędziowskim lub w razie potrzeby jako sędziowie liniowi.
4. Jeżeli nie stawi się Delegat KTPW, obowiązki jego przejmuje jeden z wyznaczonych przez KTPW arbitrów, ale za zgodą większości kierowników zespołów, przy uwzględnieniu jego neutralności. Jeżeli nie jest możliwe wyznaczenie nowego Delegata, najstarszy stażem sędzia-arbiter zrealizuje jedynie punkty 2, 5 i 6 „Praw i Obowiązków Delegata KTPW”.

5. Jeżeli któryś z wyznaczonych arbitrów nie stawia się na zawody, Delegat KTPW ma prawo dobrać innego sędziego jak również zmienić obsadę sędziowską poszczególnych meczów oraz decydować we wszystkich sprawach dotyczących turnieju („Prawa i Obowiązki Delegata KTPW”).
6. Odprawa sędziów i kierowników ekip winna odbyć się na 30 minut przed rozpoczęciem pierwszego spotkania na każdym turnieju.
7. Na odprawie technicznej Delegat KTPW i sędziowie powinni sprawdzić i potwierdzić prawidłowość dokumentacji każdego zespołu zgodnie z pkt.I/3. Delegat KTPW nie może dopuścić do gry zawodnika lub zespołu bez odpowiednich, ważnych dokumentów.
8. Protesty należy składać na ręce Delegata KTPW do 30 minut po zakończeniu spotkania wraz z sumą 100 zł (sto) wadium. Delegat KTPW rozpatruje protest na miejscu lub przekazuje do rozpatrzenia przez KTPW. W przypadku uznania protestu wadium zostaje natychmiast zwrócone. W przeciwnym wypadku zostaje ono wpłacone do kasy PZP, a pokwitowanie przekazane do klubu. Nie jest możliwe powtórzenie jakiegokolwiek spotkania jeżeli protest dotyczy interpretacji przepisów gry przez sędziego.

#### **IV. ZASADY FINANSOWANIA**

1. Koszty związane z sędziowaniem i organizacją zawodów ponosi klub-gospodarz turnieju wyznaczony przez KTPW.
2. Wysokość ryczałtów sędziów-arbitrów i Delegata KTPW ustala Komitet, natomiast wynagrodzenie sędziów pomocniczych znajduje się w gestii klubu-organizatora zawodów.
3. Koszty podróży i pobytu ponoszą startujące kluby.

#### **V. NAGRODY**

Polski Związek Pływacki nagradza drużynę, która zajęła 1 miejsce pucharem, a drużyny, które zajęły miejsca 1 - 3 medalami lub proporczykami.

#### **VI. ORGANIZACJA**

Organizatorem rozgrywek o Mistrzostwo Polski, Puchar Polski oraz innych zgodnych z systemem współzawodnictwa sportowego jest Techniczny Komitet Piłki Wodnej, który:

1. wyznacza kluby-gospodarzy turniejów,
2. wyznacza Delegata KTPW oraz sędziów-arbitrów,
4. wyłania najlepszą drużynę i ustala kolejność dalszych zespołów,
5. przyznaje nagrody.

## **VII. OBOWIĄZKI GOSPODARZA TURNIEJU**

1. Gospodarzem turnieju jest klub wyznaczony wcześniej przez KTPW, a do jego obowiązków należy zabezpieczenie:
  - a) przepisowego boiska do gry w piłkę wodną z temperaturą wody minimum 23 stopnie C mierzone na środku boiska na głębokości 1 metr.  
Na basenach 25 m zewnętrzną strefę zmian może stanowić ściana basenu.
  - b) piłek do gry w ilości 5 sztuk (rozgrzewka i mecze),
  - c) zegarów ściennych, tablicy informacyjnej i tablicy wykluczeń,
  - d) dwóch stoperów, 4 właściwych chorągiewek, tabliczek z liczbami 15 i 25 (w razie potrzeby).  
W przypadku braku widocznych zegarów dopuszcza się obecność przy stoliku sędziowskim przedstawiciela zespołu (ale nie zawodnika) celem udzielania informacji o aktualnym czasie gry.
  - e) dokumentacji zawodów, w tym protokołu meczu dla uczestniczących w nim drużyn,
  - f) sędziów pomocniczych i lekarza lub innej opieki medycznej,
  - g) propagandowej oprawy zawodów (radiofonizacja podczas turnieju, otwarcie, zakończenie, dekoracja, inne informacje).
2. Gospodarz turnieju ma obowiązek nie wypłacać ryczałtów sędziowskich sędziom nie przygotowanym do prowadzenia zawodów. Zaleca się realizację wypłaty wynagrodzeń w ostatnim dniu zawodów.
3. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do przesłania komunikatu organizacyjnego do uczestniczących zespołów, PZP, wyznaczonego Delegata KTPW i sędziów najpóźniej do 7 dni przed dniem rozpoczęcia turnieju. Brak realizacji niniejszego punktu skutkować może przyznaniem walkoweru.
4. Rażąco niedopełnienie któregoś z powyższych obowiązków powoduje karę porządkową w wysokości od 500 zł do 2000 zł.
5. Gospodarz turnieju zobowiązany jest bezpośrednio po jego zakończeniu przesłać do PZP potwierdzone przez Delegata KTPW protokoły spotkań wraz z wykazem zgłoszonych zawodników.

## **VIII. KONTROLA ANTYDOPINGOWA I REGULAMIN POKONTROLNY**

1. Każdy zawodnik, członek zespołu piłki wodnej, musi podporządkować się obowiązującym w tym zakresie przepisom państwowym.
2. Zawodnik, u którego stwierdzono obecność niedozwolonych środków dopingowych podlega sankcjom władz sportu polskiego i Międzynarodowej Federacji Pływania FINA.

3. W przypadku stwierdzenia obecności ww środków w organizmie jednego lub większej liczby zawodników w trakcie turnieju mistrzowskiego Zarząd PZP, po otrzymaniu oficjalnego protokołu kontroli antydopingowej oraz wniosku KTPW, podejmie zgodne z odpowiednimi przepisami decyzje dotyczące kar indywidualnych.

### **„PRAWA I OBOWIĄZKI DELEGATA KTPW NA TURNIEJE MISTRZOWSKIE W PIŁCE WODNEJ”**

1. Delegata KTPW wyznacza Komitet Techniczny Piłki Wodnej.
2. Do jego obowiązków należy:
  - a) sprawdzenie prawidłowości pola gry, sprzętu pomocniczego itp.;
  - b) sprawdzenie obecności i uprawnień sędziów pomocniczych;
  - c) sprawdzenie i potwierdzenie przy pomocy sędziów-arbitrów prawidłowości dokumentacji każdego zespołu zgodnie z pkt.I/3;
  - d) dopilnowanie realizacji właściwej oprawy turnieju mistrzowskiego: otwarcie, prezentacja zespołów, zakończenie itp.;
  - e) wyznaczanie obsady sędziowskiej poszczególnych spotkań;
  - f) ocena pracy sędziów-arbitrów wg przyjętych kryteriów;
  - g) przyjmowanie protestów i wadiów w związku z nimi;
  - h) bieżąca kontrola pracy stolika sędziowskiego (czas, ilość przewinień, sygnalizacja itp.);
  - i) realizacja ustaleń wynikających z "Regulaminu Stosowania Żółtych i Czerwonych Kartek".
3. Delegat KTPW decyduje o wszystkich innych sprawach techniczno-porządkowych z wyjątkiem interpretacji przepisów gry przez sędziów-arbitrów.
4. Delegat KTPW nie może pełnić jakichkolwiek innych funkcji sędziowskich lub pomocniczych w czasie turnieju.
5. Delegat KTPW posiada prawo przerywania gry w przypadku niemożności jej kontynuowania w związku z warunkami atmosferycznymi, brakiem porządku, awarią zegarów itp.
6. Delegat KTPW powinien przypomnieć sędziom-arbitrom, że nie mają oni prawa zmienić raz podjętej decyzji po wznowieniu gry.
  - Delegat KTPW może ukarać zawodnika karą regulaminową za stwierdzony podczas meczu, a niezauważony przez sędziów, akt brutalności lub nieodpowiedniego zachowania się zawodnika (przekleństwa, chamskie gesty itp.)
  - Delegat KTPW podczas turnieju może nakładać kary regulaminowe (także finansowe) na zespół lub zawodnika za rażące niedopatrzenia „Regulaminu Zawodów” lub brak dyscypliny.

7. Delegat KTPW powinien spisać wszelkie przypadki naruszenia dyscypliny gry lub porządku przez zawodników lub zespół, które w dalszej kolejności rozstrzygane będą przez Komitet Techniczny Piłki Wodnej.

## **REGULAMIN STOSOWANIE ŻÓŁTYCH I CZERWONYCH KARTEK**

### **ŻÓŁTA KARTKA** (dotyczy tylko Pierwszego Trenera)

Jest ostrzeżeniem udzielanym przez Sędziego za nieodpowiednie zachowanie się Pierwszego Trenera, w szczególności krytykowanie orzeczeń sędziowskich.

Po otrzymaniu **Żółtej Kartki** Trener zachowuje wszelkie prawa i obowiązki wynikające z Przepisów gry.

### **CZERWONA KARTKA**

W przypadku powtórzenia nieodpowiedniego zachowania się Pierwszego Trenera w czasie tego samego spotkania Trener ten otrzymuje **Kartkę Czerwoną** i zostaje niezwłocznie usunięty z ławki swojego zespołu do końca meczu co skutkuje automatycznym odsunięciem Trenera od następnego spotkania mistrzowskiego. Kara ta dotyczy tej samej kategorii wiekowej. Niniejsza sankcja może być zwiększona w zależności od stopnia wykroczenia.

Jeżeli zachowanie Trenera jest wyjątkowo nieodpowiednie może on od razu otrzymać **Czerwoną Kartkę** bez uprzedniego ostrzeżenia **Kartką Żółtą**.

Po **Czerwonej Kartce** dla Pierwszego Trenera, Drugi Trener nie przejmuje jego praw i obowiązków (z wyjątkiem żądanie time-out'u) wynikających z Przepisów gry.

Jeżeli ma miejsce złe zachowanie się któregoś z pozostałych oficjeli lub zawodników przebywających na ławce zespołu otrzymują oni od razu **Czerwoną Kartkę** ze wszelkimi tego konsekwencjami. Osoba taka nie może być przez nikogo zastąpiona.

Po otrzymaniu **Czerwonej Kartki** Trener (lub inny oficjel) musi udać się na trybuny na miejsce wskazane przez Delegata KTPW lub Sędziego. Nie może on zmieniać tego miejsca oraz dalej instruować swojego zespołu. Jeżeli to nie wystarczy niedyscyplinowany trener lub oficjel może być usunięty z pływalni wraz z dodatkowymi karami.

W związku z powyższym Delegat KTPW (lub osoba zastępująca go na danym turnieju) zobowiązany jest do:

1. odnotowania w protokole spotkania faktu pokazania **Żółtej** lub **Czerwonej Kartki** danej osobie;
2. poinformowania sędziów spotkania jeżeli trener któregoś zespołu nie może przebywać na ławce swojego zespołu na skutek otrzymania wcześniej **Czerwonej Kartki**;

3. poinformowania Sekretarza KTPW o fakcie pokazania **Czerwonej Kartki** w ostatnim meczu danego turnieju. Sekretarz KTPW pisemnie zawiadomi o tym klub, którego przedstawiciela to dotyczy, a także o dalszych, wynikających z tego faktu ewentualnych konsekwencjach.

**PRZEWODNICZACY KTPW**  
mgr Sławomir MADEJ

**SEKRETARZ KTPW**  
mgr Łukasz JAROCHOWSKI